



Казахская народная сказка «Лиса, скворец и ворона».

неожиданности.

*Чтобы все истории не
свободились к
стандарту, как часто
это делают дети:*

*«Это мальчик Петя.
Он идет гулять.*

*Потом посетил мячом
спать. Тут тоже*

*предложите
неожиданность:*

*«Ноет Петя, садится
на скамейку, как*

*вдруг...» Но при этом
помогите ребенку не*

*заходить спящим
далеко в своих*

фантазиях, ведь он еще

*не очень спрашивается
со своим*

воображением,

сочините вместе с ним

*небольшую, но
законченную историю.*

Результат игры: данная игра способствует развитию показательской художественности. Которые бывают разной величины: являются основными компонентами творческости –

богатства, избыточности, ориентальности, воображения.

Ход игры. Взрослый

раскладывает на столе палочки. Вверху

больше (или меньше) на одну, чем внизу.

Запасные палочки находятся в стаканчике.

Ребёнку предлагаются сделать так, чтобы палочек в обоих рядах

стало поровну, и объяснить полученный

результат.

*2) Что бывает широкое
(длинное, высокое,*

широкое, узкое)?

Ход игры. Уточнить представление детей о величине предметов, учить находить сходство предметов по признаку величины.

Материал: мяч.

Ход игры. Взрослый говорит: «Предметы, которые нас окружают,

бывают разной величины: сейчас мы поиграем так: я

буду называть одно слово, а ты будешь

перечислять, какие предметы можно назвать этим одним словом».

В руках у взрослого мяч. Он бросает его ребёнку

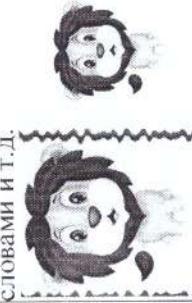
воспитателя, которое он

произносит с бросанием мяча или пластика, быстро сказать слово, противоположное

сказанному. Если игра проводится с задачей закрепить временные представления, продолжить игру после названного воспитателем времени.

Ход игр. Дети сидят в кругу. Воспитатель бросает мяч или пластика и говорит: «Голый». Поймавший мяч должен ответить

противоположными словами и т.д.



2. Развитие речи:

- воспитывать чувство взаимно поддержки, взаимопонимания, доброжелательное отношение друг к другу;

1) Игра «Чудесный мячик»

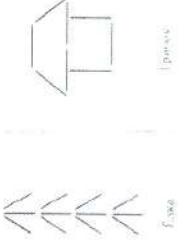
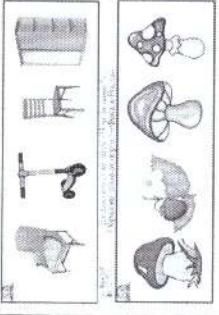
Игровое правило: класть предметы можно только на тот поднос, который сделан из того же материала, что и

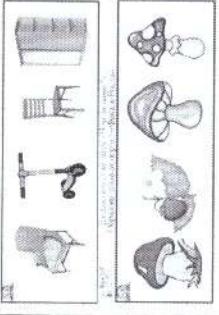
2. ДОМ ЗВЕРЕЙ

Ход игры:

*Организационный
момент: Педагог демонстрирует детям большой лист бумаги.*

[Он бросает его ребёнку

<p>На этом листе нарисован заранее большой дом с большими окнами разной формы и величины. Окна могут быть большие и маленькие, прямоугольные и квадратные, круглые и треугольные, какие захотите, всего 4-5 окон. А потом можно брать карандаши и заселять дом.</p> <p>Действия игры:</p> <p>Скажите ребёнку, что в этом доме живут разные звери, и настоящие, и такие, каких на свете не бывает. У каждого зверя свое окошко, кому какое подходит.</p> <p>Надо придумать зверя для каждого оконка и там его нарисовать.</p>	<p>и говорит слово.</p> <p>Например: Длинная, Ребёнок: Дорога, лента, веревка и т.д.</p> <p>3. «Фигурки из счетных палочек»</p> <p></p>
<p>И игровые действия:</p> <p>1. Угадывание на ощупь предмета, отдавывание предмета, предметапо описанию; поиск предметов, сделанных из разных материалов, группировка их по качеству;</p> <p>использование «чудесного мешочка».</p> <p>2. «Что лишнее?»</p> <p>Игровое правило:</p> <p>закрывать картонкой только лицинью картинку. Выигрывает тот, кто первым обнаруживает ненужный предмет.</p> <p>И игровые действия:</p> <p>находить и закрывать изображения ненужных предметов.</p> <p></p>	

<p>На этом листе предметы.</p> <p>Игровые действия:</p> <p>угадывание на ощупь предмета, отдавывание предмета, предметапо описанию; поиск предметов,</p>	<p>угадывание на ощупь предмета, отдавывание предмета, предметапо описанию; поиск предметов,</p> <p>сделанных из разных материалов, группировка их по качеству;</p> <p>использование «чудесного мешочка».</p> <p>2. «Что лишнее?»</p> <p>Игровое правило:</p> <p>закрывать картонкой только лицинью картинку. Выигрывает тот, кто первым обнаруживает ненужный предмет.</p> <p>И игровые действия:</p> <p>находить и закрывать изображения ненужных предметов.</p> <p></p>
--	---

Результат игры: данная игра способствует развитию показателей креативности. Которые являются основными компонентами творческости – беглости, гибкости, оригинальности, воображени

2. Основы математики

Задачи:

- Прививать интерес и эмоциональное отношение к познанию математической сущности предметов и явлений, культуры мышления, произвольной регуляции процесса познания, терпения, внимательности, уверенности в себе.

1. Раскрась шары

Цели
игры: способствовать, выявленнию представления о форме, цвете, обучить счёту.

Оборудование: бумага, цветные карандаши.

Ход игры. Воспитатель предлаает ребёнку листок, где изображены воздушные шарик, и просит дорисовать ниточки, чтобы шары не разлетелись. Круглые шары ребёнок должен раскрасить

случилась в вашем
доме зверей.
Постарайтесь, чтобы
все ваши звери
приняли в ней участие,
чтобы события в этой
истории

соответствовали
внешнему виду и
привычкам каждого из

ваших выдуманных
героев



3 ПОЧЕМУ ЭТО
ПРОИЗОШЛО?
одигры: Ребята, я вам
сейчас буду предлагать
разные ситуации, а вы
назвать как можно
больше причин
произошедшего.

Организационный
момент: Учитель задает
ситуации:

-Во всем доме внезапно
погасли все

электрические лампы?

-Стоящее во дворе
дерево было облеплено
шмелями?

-Речка вышла из
берегов и окрестные
луга?

-Подойдя к дому,
можно было увидеть,
что все окна в квартире
распахнуты настежь.

<p>Игра поможет вспомнить прямой и обратный счёт; усвоить последовательность первых десяти натуральных чисел;</p> <p><i>Оборудование:</i> карточки и с числами, фанты.</p> <p><i>Цровые задания</i></p> <p>Один ребёнок начинает считать, другой продолжает.</p> <p>Кто неправильно назовёт число, должен отдать фант (ленточку, пуговицу, фишку).</p> <p>В конце игры фантиеобходимо выкупить (назвать число, записать его, сосчитать игрушки, решить задачу).</p>	

Физминутка

Движительная активность, изразцы деятельности

Подготовка к прогулке	Мотивация интереса к прогулке, последовательное одевание детей, наблюдение за правильным одеванием
Прогулка	<p>Карточка №16 Наблюдение за продолжительностью дня, подарила осень»</p> <p>Наблюдение проводится с Цель – закрепить знания внимания, что одного и того же места на детях о растительном участке детского сада.</p> <p>Дети постепенно подводятся к пониманию того, что долгота дня связана с движением солнца, с высотой его стояния.</p> <p><i>Итение</i></p> <p><i>потешки:</i> Солнышко-ведрышко,</p> <p>и в оконечко, шко, нарядись,</p> <p>Солнышко, покажись!</p> <p>Красно-шко-весьышко,</p> <p>из-за облачка, пенек,</p> <p>Погуляй заготовливает их на зиму, кто ими лечится.</p> <p>Здравствуй, осень!</p> <p>«Назови旻я».</p> <p>Цель: развивать</p> <p>Всё деск.</p> <p>Подвижные игры.</p> <p>Здравствуй, осень!</p> <p>Хорошо, что ты пришла.</p>
Карточка №17 Наблюдение «Что нам подарила осень»	<p>Наблюдение «Что нам подарила осень»</p> <p>Обогащение словаря: овощи, фрукты, ягоды, грибы. -Дети, посмотрите вокруг и скажите, что нам подарила осень? -</p> <p><i>Солнышко, небо, облака, заяц, еж, лиса, шмель; цветы, цветы, осози, выглы фрукты, ягоды, и т. д.</i></p> <p>-На что похожи облако, листья, солнце?</p> <p>-Какие вы знаете плоды?</p> <p>Рассмотрим их. Какие они по величине, какого цвета, какис на вкус, какие по запаху?</p> <p>-Какие вы знаете грибы?</p> <p>Расскажите, кто из насенных жителей</p> <p>закомится грибами, кто</p> <p>зиму, кто ими лечится.</p> <p>Здравствуй, осень!</p> <p>«Назови旻я».</p> <p>Цель: развивать</p>
Карточка №18 Наблюдение за насекомыми	<p>Наблюдение за насекомыми. Обратить внимание на то, что насекомых стало меньше, объяснить почему, куда они исчезли, предложить поискать насекомых на участке.</p> <p>Дидактическая игра«Четвертый лишний»:</p> <p>Солнышко, птицы, цветы, ягоды, и т. д.</p> <p>Бабочка, стрекоза, снот, ччела;</p> <p>Кузнечик, воробей, божья коровка, майский жук;</p> <p>Пчела, стрекоза, шмель, бабочка;</p> <p>Таракан, муха, пчела, майский жук;</p> <p>Стрекоза, кузнечик,</p> <p>пчела, божья коровка.</p> <p>Подвижные игры</p> <p>:«Назови旻я».</p> <p>Цель: развивать</p>
Карточка №19 Наблюдение за сезонами	<p>Наблюдение за сезонами Цели: расширять знания о сезонных изменениях в природе;</p> <p>– формировать способность выражать наблюдаемое в своей речи.</p> <p>Ход наблюдения Воспитатель задает детям вопросы.</p> <p>Все ли деревья изменили окраску листьев?</p> <p>Какими были летом деревья, кусты?</p> <p>Как они изменились с приходом осени?</p> <p>Какого цвета листья на береге? (Золотистые)</p> <p>Красные листья на рябине? (Красные)</p> <p>У какого дерева ранние другие меняется окраска листьев? (У бересклета)</p> <p>У каких деревьев дольше всех сохраняются листья во время листопада? (У бересклета.)</p> <p>Загадка:</p> <p>Она под осень умирает и вновь весной оживает.</p> <p>И лой зеленою выйдет к свету, растет, цветет все лето.</p> <p>Коровам без нее – беда: она их главная еда. (Права.)</p>
Карточка №20 Наблюдение за растениями	<p>Наблюдение за растениями Цели: – уточнить представления о условиях жизни растений осенью; – прививать любовь к природе.</p> <p>*Провести с детьми наблюдение з созреванием семян в цветнике.</p> <p>*Подвести к выводу о том, что созревание семян – это признак осени.</p> <p>*Собрать созревшие семена в коробочки и подписать их, пояснить, что из этих семян на следующий год снова появятся цветочки.</p> <p>ДО БУДУЩЕГО ЛЕТА</p> <p>Уходит тепло лето, одетое в листья И остаются где-то во сне иль наяв Серебряная мушка в сетях у пачка Невыпилата кружка парного молока И ручеек стеклянный, и теплая земля,</p> <p>И над лесной поляной жужжание шмеля...</p>

Игровые задания

Один ребёнок начинает считать, другой продолжает.

Кто неправильно назовёт число, должен отдать фант (ленточку, путовицу, фишку).
В конце игры фанты необходимо выкупить (назвать число, записать его, сосчитать игрушки, решить задачу).

3. А ну-ка, отними

Цели игры: выявление графических навыков, наблюдательности; воспитывать интерес к рисованию.

Оборудование: бумага белая, цветные карандаши.

Ход игры. Ребёнку даётся чёрно-белый рисунок. С помощью цветных карандашей или фломастеров попросите его раскрасить. Но каждый цвет зашифрован цифрой:

Коричневый;
Синий;

Красный;
Чёрный;
Зелёный;
Жёлтый.

Цель: развивать быстроту мышления, слуховое внимание.

способность создавать образ животного, используя мимику и жесты.	У тебя мы, осень, спросим: что в подарок принесла? <i>E. Благинина «Лиса и зайцы».</i>	Используя мимику и жесты.	*Обратить внимание, вся ли трава высохла. Найти на участке подорожник, одуванчик, отметить что эти травы не боятся осенних холодов. Корень остается в земле, тогда как все наземные части отмирают, а весной на этом месте вырастет новое растение.
«Лиса и зайцы».	Загадки: <i>Цель:</i> развивать быстроту бега, умение увертываться от ловишки.	— Ты не жалуйся врачу, Конопушки я лечу, Все рыжинки оборву, Побросаю их в траву.	Городской. Корень остается в земле, тогда как все наземные части отмирают, а весной на этом месте вырастет новое растение.
<i>Цель:</i> развивать быстроту бега, умение увертываться от ловишки.	бел,	Воспитатель предлагает детям понаблюдать за опавшими листьями, задает им вопросы, загадывает загадки.	Грудовая деятельность. Сгребаник в кучу опавших листьев и веток на участке.
Индивидуальная работа.	Индивидуальная работа	◆ Какое значение имеет листопад? (<i>Приспособление сидит?</i> (ОД – прыжки)	Подвижная игра «Зайка беленький сидит» (ОД – прыжки)
Перебрасывание друг другу мяча сверху.	Перебрасывание друг другу мяча сверху.	◆ Кто из них не ходил, запата деревьев от поломок, выброс не нужных веществ	Индивидуальная работа «Полади! обруч»
<i>Цель:</i> развивать быстроту, ловкость.	<i>Цель:</i> развивать быстроту, ловкость.	◆ Всё листочки падают с листьями.)	Цель: упражнять в метании в цель
Трудовая деятельность.	Круглый бочок.	◆ Все листочки падают одинаково? (<i>Hem.</i>)	
Наведение порядка на участке	Тронешь пальцем — гладко,	Наблюдение за признаками осени. Дни становятся короче; солнце — бледное и невысоко; небо прозрачное, бледно-голубое, все чаще его затягивают хмурые серые тучи; идет дождь мелкий, моросящий, затяжной, скучный, холодный, воздух	◆ Дерево тоже умирает с опавшими листьями? (<i>Растение продолжает жить; в падуче каждого листа золотистая почка, которая дает весной молодой побег с голубыми листьями.</i>)
Цель: воспитывать трудолюбие.	А откусишь — сладко. (<i>Яблоко</i>)	Как-то вечером на грядке прозрачный; становится дождь, (Листопад.)	В тишине осенних рощ опадают. (<i>Листья.</i>)
Вечерняя прогулка.	*Бела, рассыпата, вкусна и на столе всегда она. (<i>Картофель</i>) Погово	Цвети идут по кругу, в зоне заливаются за руки, в центре круга — бодячий с завязанными глазами.	А осенью падают с ветки Золотые
Наблюдение «Многообразие зимы — запасиша, зима — подбериша.	Подвижные игры: «Овощи».	Обогащение	Приложите
<i>Цель:</i> показать детям многообразие красок золотой осени. Раскрыть новое понятие — «листопад»	<i>Цель</i> — развить координацию слов с движениями, работать над темпом и ритмом речи.	Словаря: листопад, ссыплются дождем, шершавая.	определить, на каких краснеют, а на каких —
-Какое сейчас время года?	— Почему осень называют желтой, золотой? <i>Всю землю покрыли листья — все вокруг</i>	— Кто из нас ходил в лесу? в лесу? в лесу?	Приграли решили в

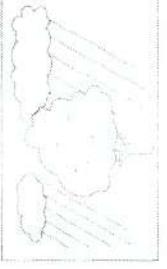
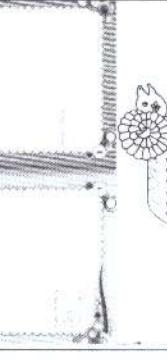
Циклограмма воспитательно-образовательного процесса

Возраст детей: дети 5 лет

На какой период составлен план25 09-29 09 2023 г: сентябрь

Воспитатель.Птица ІІІ.

Режим дня	Понедельник	Вторник	Среда	Четверг	Пятница
Приём детей	25.09 Встреча детей с хорошим настроением. Создание благоприятной обстановки для детей. Беседа о сегодняшнем настроении ребёнка, о том, что его интересует, приобщение к выражению личного мнения ребёнка.	26.09 Беседы с родителями, консультации	27.09 Беседа с родителями по вопросам здоровья, домашнего режима дня ребёнка, о воспитании, развитии и его достижениях; консультации.	28.09 Беседа о сегодняшнем настроении ребёнка, о том, что его интересует, приобщение к выражению личного мнения ребёнка.	29.09 Беседа с родителями, консультации.
Самостоятельная деятельность детей (игры, малой подвижности, настольные игры, изолятельность, рассматривание книг и другие)	<i>Развитие речи – коммуникативная, игровая деятельность (игра «Что вызывает круглый?»); «Животные и их детеныши»;</i> <i>Рисование – творческая, коммуникативная, игровая деятельность (рисование в фантазии, игровая деятельность, конструирование в центре искусства);</i> <i>Художественная литература – исследовательском центре;</i> <i>Художественная литература – творческая, коммуникативная, игровая деятельность (просмотр коммуникативных, игровых книг);</i> <i>Художественная литература – коммуникативная, игровая деятельность (знакомство с окружающим миром – трудовая, коммуникативная деятельность (игра «Телевидение»))</i>	<i>Развитие речи – коммуникативная, игровая деятельность (игра «Что вызывает круглый?»); Конструирование – коммуникативная, игровая деятельность (рисование в центре искусства);</i> <i>Художественная литература – исследовательском центре;</i> <i>Художественная литература – коммуникативная, игровая деятельность (знакомство с окружающим миром – трудовая, коммуникативная деятельность (игра «Узнай и назови»))</i>	<i>Развитие речи – коммуникативная, игровая деятельность (игра «Хороло-плюх»); Конструирование – коммуникативная, игровая деятельность (рисование в центре искусства);</i> <i>Художественная литература – исследовательском центре;</i> <i>Художественная литература – коммуникативная, игровая деятельность (знакомство с окружающим миром – трудовая, коммуникативная деятельность (игра «Узнай и назови»))</i>	<i>Развитие речи – коммуникативная, игровая деятельность (игра «Назови-ласково»); Рисование – творческая, коммуникативная, игровая деятельность (рисование в центре искусства);</i> <i>Художественная литература – исследовательском центре;</i> <i>Художественная литература – коммуникативная, игровая деятельность (знакомство с окружающим миром – трудовая, коммуникативная деятельность (игра «Водители»))</i>	<i>Развитие речи – коммуникативная, игровая деятельность (игра «Назови-ласково»);</i> <i>Художественная литература – исследовательском центре;</i> <i>Художественная литература – коммуникативная, игровая деятельность (знакомство с окружающим миром – трудовая, коммуникативная деятельность (игра «Узнай и назови»))</i>

<p>Организованная деятельность</p> <p>1. Развитие речи</p> <p>Задачи:</p> <ul style="list-style-type: none"> - развивать память, воображение, творческие способности детей; <p>№1 Игра ПОМОЖЕМ ХУДОЖНИКУ</p> <p>Ход игры: У меня есть знакомый художник, но №1 Звуковой анализ он не успел дорисовать картину (рассмотреть рисунок).</p> <p>Организационный момент: Ребята, давайте придумаем, что это за человек и дорисуем картинку. Подумайте кто здесь будет нарисован (мальчик или девочка)? Какого цвета будут глаза? Какого цвета волосы? Как одет человек? Когда дорисуете, дайте имя вашему человеку. Подумайте, куда он идет? Что там случилось?</p> <p><i>Игру можно проводить много раз.</i></p>	<p>1.Основы грамоты и письма</p> <p>Задачи:</p> <ul style="list-style-type: none"> - закреплять умение выполнять штриховку предметов в указанном направлении, писать элементы букв слева направо, соблюдать рабочую строку. <p>№1 Обведи рисунки</p> <p>1) </p> <p>2) </p>	<p>1.Основы грамоты и письма</p> <p>Задачи:</p> <ul style="list-style-type: none"> - закреплять умение выполнять штриховку предметов в указанном направлении, писать элементы букв слева направо, соблюдать рабочую строку. <p>№2. Овощи - раскраска.</p> <p>1) </p> <p>2) </p> <p>№2. Казахский язык</p> <p>Задачи:</p> <ul style="list-style-type: none"> - созлегі казак тілінә тән ә, ө, ү, ұ, і, ғ, н, һ дыбыстарының дүрыс айтуға даңыландыру <p>№1 Чытырь-Чытырь ойыны</p> <p>Задачи:</p> <ul style="list-style-type: none"> - закрепление слов противоположного значения большой - маленький, низкий - высокий, длинный - короткий. Воспитывать внимание, сообразительность. <p>1) Сделай поровну</p> <p>Цель: развивать внимание, мышление.</p> <p>Оборудование: счётные палочки, стаканчик.</p>
---	--	---